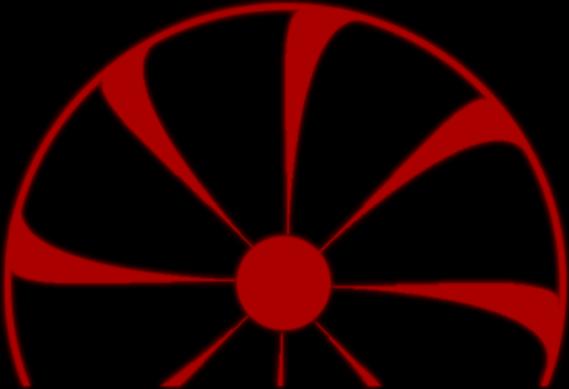
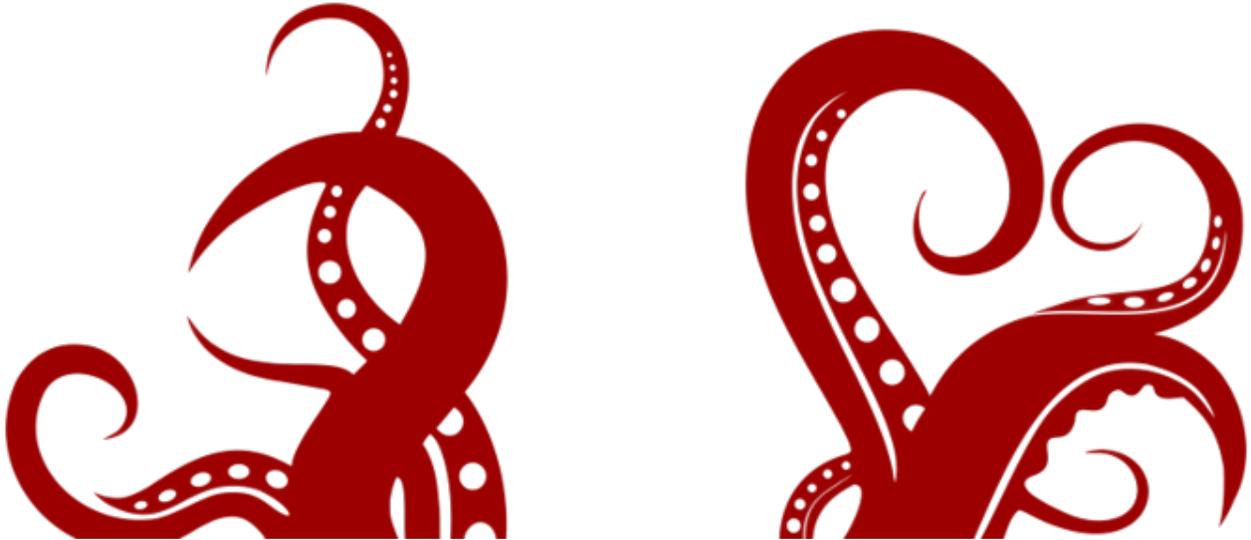


# Chaos Insurgency | SCP-RP

"May Chaos take the World"



**CHAOS INSURGENCY**  
*"should intermittent vengeance arm his red right hand to plague us?"*

Im Jahr 1924 bildete die SCP Foundation eine verdeckte Spezialeinheit mit dem Codenamen „Insurgency“, die nur dem [O5-Rat](#) bekannt war. Die Führung der Insurgency bestand aus Mitgliedern der MTF Alpha-1, der Red Right Hand, die für ihre Loyalität gegenüber dem [O5-Rat](#) und die völlige Geheimhaltung ihrer Herkunft, Identität und Operationen bekannt sind. Die Führung der Insurgency wurde von Forschungs-, Sicherheits- und Bergungspersonal unterstützt, die alle aus den Reihen der Foundation stammten.

Für die Mehrheit der Foundation und der anomalen Welt war die Insurgency eine Splittergruppe, die mit mehreren Forschern und anomalen Objekten verschwunden war. In Wirklichkeit hatte der [O5-Rat](#) die Insurgency ins Leben gerufen, um Missionen mit ethisch fragwürdigen Methoden und politisch unappetitlichen Ergebnissen abzuschließen – und gleichzeitig den öffentlichen Ruf der Stiftung sauber zu halten. Ungefähr vierundzwanzig Jahre lang operierte die Insurgency unter dem Deckmantel von Foundation-Überläufern und nutzte anomale Objekte, um heimlich die Ziele des O5-Rates voranzutreiben.

Im Jahr 1948 entfernte die Insurgency im Rahmen einer scheinbar routinemäßig inszenierten Operation mehrere SCP-Objekte aus der Eindämmung der Foundation und transportierte Dutzende abtrünniger Foundation-Forscher an verschiedene sichere Orte. Am selben Tag kam es zu mehreren weiteren ungeplanten Razzien in Einrichtungen der Foundation. Die Insurgency beschlagnahmte SCP-Objekte mit großem Forschungs- und Militärpotenzial und verursachte schwere Verluste beim Personal der Foundation. Die größte Lüge der Stiftung war Wirklichkeit geworden. Ihr verdecktes Geheimdienstteam war übergelaufen und die Foundation sah sich einer neuen Bedrohung durch eine Organisation ausgesetzt, die sich nun einen neuen Namen gab: Chaos Insurgency.

Die Chaos Insurgency ist in zwei Abteilungen unterteilt: Militär und Forschung und Entwicklung. Neue Rekruten erhalten Anweisungen von ihren Vorgesetzten und von ihnen wird erwartet, dass sie diese bedingungslos befolgen, ohne zu wissen, dass jede ihrer Aktionen Teil eines größeren Plans ist, der vom Delta-Command inszeniert wird. Ihnen wird gesagt, dass sie eine große Rebellion gegen die Anarchie des Status quo führen – eine Welt, in der die „Konsensrealität“ selbst eine Illusion ist, die große Lüge der Geschichte, die von der Stiftung begangen wird. Ihnen wird gesagt, dass sie das Anomale nutzen werden, um eine utopische Zukunft aufzubauen, in der die Menschheit alles beherrscht und nicht nur eine Fata Morgana ist.

Aber wer weiß wirklich, was die Chaos Insurgency eigentlich will?

- [Einheiten](#)
- [Leitung](#)
- [Dienstgrade](#)
  
- [Infantry of Chaos](#)
- [Creditor of Chaos](#)
- [Theorists of Chaos](#)
- [Insurgency](#)



*"Sie kämpfen. Sie befreien."*

Die Speerspitze der Chaos Insurgency. Sie kämpfen an vorderster Front, damit unsere Qualen ein Ende finden.

#### Aufgaben:

##### **Kampf:**

Kämpfen ist ihre Pflicht. Sie haben die nötige Ausrüstung, um dem Gegner nennenswerten Schaden zuzufügen. Sie sind schnell und stark und können es ohne Probleme mit der MTF aufnehmen.

##### **Medizin:**

Sie sind die einzige Einheit innerhalb der Chaos Insurgency mit einer medizinischen Ausbildung. Ab dem Rang des Corporals geht mit dem regulären TryOut auch die medizinische Fortbildung einher.



*"Sie sehen alles. Und jeden."*

Der gefestigte Glaube an das Chaos und der Intrigen des O5-Rates lässt sie unermüdlich ihre Pflicht erfüllen.

**Aufgaben:**

**Aufklärung:**

Sie klären feindliche Einheiten auf und informieren das HQ über Auffälligkeiten an der Oberfläche.

**Infiltration:**

Sie infiltrieren die Site. Ob als Wissenschaftler oder Sicherheitsdienst. Sie schmuggeln sich unter die Reihen der Foundation und füttern uns mit Informationen.





*"Sie forschen. Sie wägen ab."*

Jede Anomalie ist ein Geschenk. Ein Geschenk, welches geschickt wurde, um unseren Kampf gegen die Geiselnahmer unserer Welt zu erleichtern.

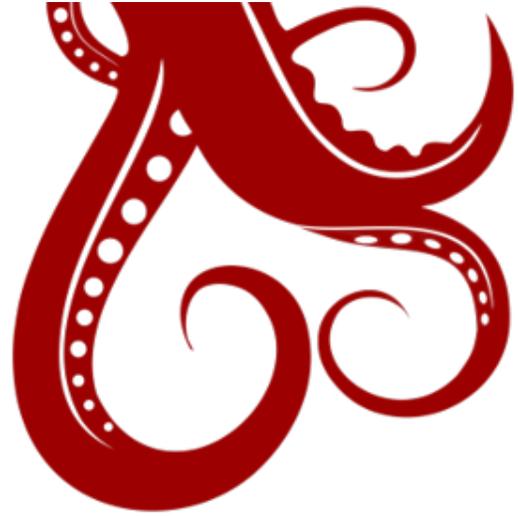
#### Aufgaben:

##### **Forschen:**

Sie erforschen Anomalien, welche entweder vorher in der Foundation gelagert wurden oder einfach gefunden wurden. Der primäre Forschungszweck liegt hierbei in der Kriegsführung und in der Beantwortung der Frage: Wie kann ich die Anomalie für den Kampf nutzen??.

##### **Anomale Kriegsführung:**

Sie sind die einzige Einheit, welche Anomalien im Kampf nutzen dürfen und diese ebenfalls zum Kampf freigeben. Sie überwachen jeden Kampf mit Anomalien und geben dort ebenso die Befehle.





*"Sie schützen. Sie überwachen."*

**Viel zu lange waren wir untätig. Viel zu lange haben wir geduldet. Es wird Zeit, sich zu rächen.**

**Aufgaben:**

**Personenschutz:**

**Sie beschützen den Delta-Command vor jeglichen Gefahren.**

**Spezialaufträge:**

**Sie erledigen für den Delta-Command spezielle Aufträge, welche in jedem Fall eine Elite-Einheit erfordert.**

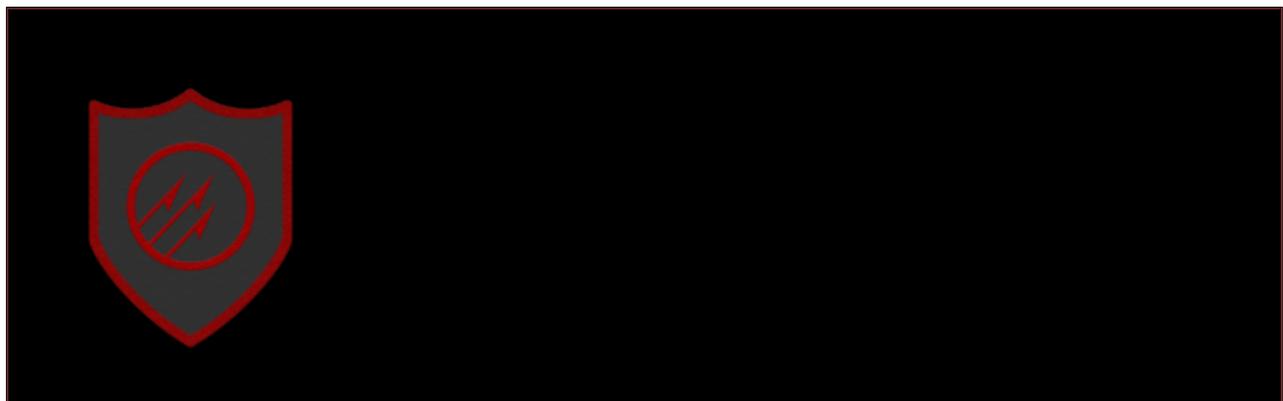
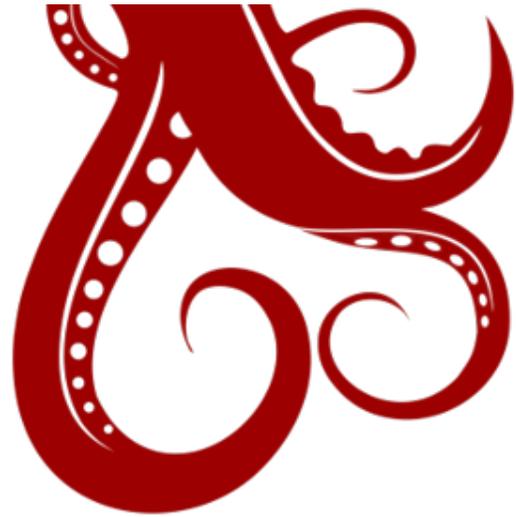


- [Delta-Command](#)
- [Einheitsleitung](#)



Delta Command ist der kommandierende Rat der Chaos Insurgency . Ihre Mitgliedschaft ist unbekannt und ihre Treffpunkte sind streng geheim, aber es ist bekannt, dass sie dezentralisiert sind und sich in diskreten Verstecken mit Agenten auf der ganzen Welt treffen. Sie arbeiten direkt unter dem "Engineer", nehmen Befehle entgegen und erhalten von ihm Schrittlisten.

<u>Nummer</u>	<u>Codename</u>	<u>Forumname</u>	<u>Zuständigkeitsbereich</u>
D-0	"The Engineer"	<a href="#">Karter</a>	
D-1	"The Unlikely"	<a href="#">[SG] Vendetta</a>	Kampf & taktische Operationen
D-2	"The Moon"	<a href="#">Froze</a>	Informationsbeschaffung und Desinformation
D-3	"The Recruit"	<a href="#">Shiro</a>	Rekrutierung und Ausbildung
D-4	"The Saint"	<a href="#">NosTras</a>	Diplomatie und Allianzen
D-5	""	//	Disziplin & Ordnung
D-6	""	//	Anomalie-Akquisition und Forschung



BigDerBoss "Sinner" Field-Marshal

-//- -//- Vice-Marshal



-//- -//- Director

Niko Fox "Nemesis" Vice Director



Chief Scientist

Samarit/Ulm "Order" Vice Chief Scientist



Luigi "Azaroth" Great Inquisitor



