

Fraktionskonzept: Überlebender | Dystopian 2049

Hier findest du alle Informationen über die Fraktion "Zivilisten". Der Job ist mit einer Spielzeit von 24h freigeschaltet oder sofort mit Unterstützer/Unterstützer+.



Überlebender | Fraktionskonzept

Nachdem die Zivilisation sich in den Untergrund zurückgezogen hat, schlossen sich die meisten entweder dem neu geformten State of New York oder sich den langsam entwickelnden Aufstand an. Doch einige der Überlebenden wollten unabhängig bleiben. Manche arbeiten trotzdem mit dem Staat oder den Aufstand zusammen. Andere verfolgen nur ihre eigenen Ziele oder wollen dem Staat Schaden zufügen. Egal welchem Weg man folgt, man ist meist auf sich selbst gestellt oder hat ein bis zwei Wegbegleiter.

- [Freischaltung](#)
- [Ausrüstung](#)
- [Möglichkeiten](#)
- [Slots](#)
- [Ansprechpartner](#)

Um den Zivilisten Charakter freizuschalten, muss man erst eine Spielzeit von 24 Stunden haben. Seine aktuelle Spielzeit kann man im Scoreboard rechts oben sehen.

Warum erwartet man überhaupt eine gewisse Spielzeit? Damit man Troller aus diesem Job raushalten kann & neue Spieler erstmal eine Ausbildung inkl. Erklärung des Konzepts durchlaufen müssen. Außerdem kann man so verhindern, dass zu viele Leute in diesem Job sind.

Als Zivilist erhält man für den Start folgende Ausrüstung:

- Bandagen

Weitere Ausrüstung ist aktuell noch nicht verfügbar, wird aber in Zukunft hinzugefügt.

Als Zivilist hat man einige Möglichkeiten. Grundsätzlich ist man neutral & kann entweder mit dem Staat oder den Aufständischen zusammenarbeiten. Natürlich muss man aber nicht mit einer anderen Fraktion oder überhaupt anderen Überlebenden arbeiten. Man kann auch alles auf eigene Faust durchziehen.

Auch die Ziele eines Überlebenden können sehr vielfältig sein. Die größten Ziele, die man verfolgen kann, sind Reichtum, Ruhm & Eigenständigkeit. Egal ob man einfach Geld oder Anerkennung haben möchte, oder sich sogar vom Staat & den Aufständischen absetzen möchte, all dies ist als Zivilist möglich.

Natürlich kann man auch mit anderen Zivilisten zusammenarbeiten. Dabei gibt es keine direkten Einschränkungen.

Die Anzahl an Spielern, die gleichzeitig im Zivilisten-Job sein können, soll auf 5 begrenzt sein. Dies kann bei steigenden Spielerzahlen erhöht werden. Dies soll einfach verhindern, dass die Zivilisten zu stark werden und es zu wenige Spieler in den Hauptfraktionen gibt.

Fraktionsverwaltung:

- Serverleiter: [Pets](#)