

## Besprechung: Teambesprechung vom 25.06,23



Von C. Cail vor etwa 2 Stunden hinzugefügt

**Anfangszeit:** 25.06.2023 15:00 - 16:30 (GMT+01:00) Europe/Berlin

**Ort/Raum:** SCP Teambesprechungschannel Teamspeak

**Eingeladen:** Adrian Doom; Amy Amy; Atze Hannes; Bravo Bravo; C. Cail; Chaos Krone; Chaosmeister Chaos; Cookie Stark; EG Blade; Erzherzog Anderson; Hanz Pfeife; Heisenberger W; Horizon Arkus; Melvin 71; N3ver Dark; S1las ; Sergeant Niner; Table Tim; Ze German

**Anwesend:** Adrian Doom; Atze Hannes; Bravo Bravo; C. Cail; Chaos Krone; Cookie Stark; Erzherzog Anderson; Hanz Pfeife; Horizon Arkus; Melvin 71; N3ver Dark; Sergeant Niner; Table Tim

AGENDA

PROTOKOLL

## Protokoll

### Teambesprechung Agenda für den 25.06.23

*TB-Leitung hat Cail*

*Chaosmeister kommt 7 Minuten zu spät.*

*zeGerman kommt 12 Minuten zu spät*

## Vorschläge

### Vorschlag für Änderung der Musik im Ladebildschirm

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5989-scp-rp-loading-screen-vorschlag/>

<https://strawpoll.com/LVyK8VpIKn0/results>

Durch eine einfache Mehrheit wurde entschieden, das zunächst die Vorgeschlagene Musik im Ladebildschirm verwendet werden soll.

## Vorschlag

zur

- 1 Teambesprechung Agenda für den 25.06.23
- 2 Vorschläge
  - 2.1 Vorschlag für Änderung der Musik im Ladebildschirm
  - 2.2 Vorschlag zur Einführung von einem weiblichen Managerin Model
  - 2.3 Wissenschaftler Rework
  - 2.4 Fahrzeuge von Simphys benutzen
- 3 Bewerbungen
  - 3.1 Teambewerbung von Dr. Potato
  - 3.2 Bewerbung von Jibbit
- 4 Themen
  - 4.1 Panzer?
  - 4.2 Bewaffnung der ERT

## Einführung von einem weiblichen Managerin Model

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/6000-weibliches-manager-model-vorschlag-von-chaoskrone-und-chaoskim/>

Vorgeschlagene Models:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2852586804>

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2517670805>

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2900005122>

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1894966747>

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=948010619>

<https://strawpoll.com/QRgeb3WobZp/results>

Durch die größte Mehrheit hat das Suited Citizens Modelpack gewonnen

(<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=948010619>)

## ~~Wissenschaftler Rework~~

## Fahrzeuge von Simphys benutzen

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5991-vorschlag-neues-fahrzeugsystem-simphys/>

Die Vorteile des Vorschlages sein Teilweise falsch, die Steuerung ist bei Tickrate < 33 nicht sehr gut, und es hätte keine Performancevorteile.

Besonders aktuell sollten wir mehr Wert auf das RP in der Site, und weniger an die Oberfläche legen.

Durch das Abwenden von VCMOD würden wir außerdem potentielle Features wie die Beschädigung von Fahrzeugteilen verlieren.

Falls wir uns bzw. des Panzer Vorschlages für Simfphys Panzer entscheiden sollten, wird diese Thematik aber neu aufgegriffen, falls sie jetzt abgeleitet wird.

<https://strawpoll.com/BDyNELwGqZR/results> Da es keine Absolute Mehrheit gibt, wird eine Stichwahl durchgeführt.

<https://strawpoll.com/jVyG8V7wGn7/results>

Wir werden in Zukunft das Damage System von VCMOD erweitert.

Neu Task

## Bewerbungen

---

### Teambewerbung von Dr. Potato

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5986-bewerbung-zum-moderator-von-dr-potato/>

<https://strawpoll.com/NPgxE5rB4Z2/results>

Der Bewerber wird im Team aufgenommen.

### Bewerbunb von Jibbit

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5985-bewerbung-zum-teammitglied-von-jibbit/>

Der Bewerber ist nicht zur TB erschienen.

<https://strawpoll.com/61gDmwazAZw/results>

Der Bewerber wurde vom Team abgelehnt.

## Themen

---

### Panzer?

Grundsätzlich wären Panzer ein interessanter Zusatz.

Eine Idee wäre, die Panzer nur Eventmäßig zu benutzen, und sie nicht jedem dauerhaft zur Verfügung stellen, weil es ansonsten zu lächerlichen Situationen wie in der Vergangenheit kommen könnte.

Man könnte sie aber auch regulär spawnen können lassen, damit Trainings gut durchgeführt werden können, aber per Regelwerk darauf beschränken dass sie nur für SCPs benutzt werden dürfen. Das könnte allerdings ausgenutzt werden und zu schwierigen Supportsituationen führen. In dem Fall dass es per Regel beschränkt würde, könnte man es mit Limitierungen über ressourcen und cooldown beschränken.

Der COL spricht sich gegen Panzer aus. Es gäbe bereits genug OP Zeugs auf dem Server für die MTF.

Für den Fall dass Panzer nicht angenommen würden, sollte man ggf. gepanzerte Fahrzeuge die rein zum Schutz dienen einfügen.

<https://strawpoll.com/PbZqRwNJKyN/results>

Die Frage nach welchen Panzern wird aufgeschoben bis das Team die verschiedenen Packs Testen konnte.

## Bewaffnung der ERT

Ebene	Primärwaffe	Shotgun	Pistole
Manschaft	arccw_mw2_scar (Scar-H)	EAs - ES // (ab ESS arccw_mw2_masterkey)	arccw_mw2_m1911 (M1911)
Agents	arccw_mw2_l85_u (L85A2)	arccw_mw2_masterkey (Masterkey)	arccw_mw2_usp (USP 45)
Battalions+	arccw_mw2_ak47 (AK-47)	arccw_mw2_masterkey (Masterkey)	arccw_mw2_m9 (M9)

<https://strawpoll.com/mpnbokzjMg5/results>

Die neue Bewaffnung ist angenommen

## ANHÄNGE

 [ERT\\_Waffen.png](#)

vor ein paar Sekunden 

 [ERT\\_Waffen.png](#)

vor ein paar Sekunden 