

Besprechung: Teambesprechung vom 07.05.23



Von C. Cail vor 7 Tage hinzugefügt

Anfangszeit: 07.05.2023 15:00 - 16:30 (GMT+01:00) Europe/Berlin

Ort/Raum: SCP Teambesprechungschannel Teamspeak

Eingeladen: Adrian Doom; Amy Amy; Baumeister S1las; Bravo Bravo; C. Cail; Chaos Krone; Chaosmeister Chaos; Dale Dale; Darkness .; EG Blade; Erzherzog Anderson; Hanz Pfeife; Heisenberger W; Horizon Arkus; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Sergeant Niner; sirjo .; Table Tim; Ze German Dummy MTF

Anwesend: Amy Amy; Baumeister S1las; Bravo Bravo; C. Cail; Chaos Krone; Chaosmeister Chaos; Darkness .; Erzherzog Anderson; Heisenberger W; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Sergeant Niner; Ze German Dummy MTF

AGENDA

PROTOKOLL

Protokoll

Teambesprechung Agenda für den 07.05.23

TB-Leitung hat Serverleiter Cail

Horizon kommt mit 61 Minuten verspätung

Vorschläge

Waffen Balancing

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5880-waffen-balancing/>

Die Waffe sei eh schon unglaublich stark, und ein Buff wäre absolut unangemessen, besonders wenn sie dann auf kurze Reichweite stärker als Schrotfliten würden.

Außerdem wurden die genannten Waffen von einigen Teammitgliedern genau angeschaut und die Werte wurden in der Vergangenheit auf ein gutes Level angepasst.

Außerdem wäre es nicht angebracht, die Waffe mit der RPK zu vergleichen, da diese nur von den Spezialeinheiten und den Heavys getragen würde.

Weiter würde das Team keine sinnvolle Begründung sehen, den Schaden um 4 zu erhöhen. Wenn dann sollte man andere zu starke Waffen nerven, anstatt die Waffen weiter zu buffen.

<https://strawpoll.com/polls/eNg69zEd3nA/results>

Der Vorschlag wurde vom Team abgelehnt

1 Teambesprechung Agenda für den 07.05.23

2 Vorschläge

2.1 Waffen Balancing

2.2 Model Change für die Lambda-5 "White Rabbits"

2.3 Map Change Vorschlag | Dalé

2.4 NEUES SCP-173 Model :)

2.5 How about Transparenz

3 Themen

3.1 Attachments für den F4 Shop

3.2 Neues Funksystem

3.3 Talkmodes wieder einfügen

3.4 Wir wollen wieder Zeit-Ränge einfügen.

3.5 Das Scoreboard soll dunkler werden.

3.6 Neues Phaseshift

Model Change für die Lambda-5 "White Rabbits"

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5892-model-change-f%C3%BCr-die-lambda-5-white-rabbits/>

Das aktuelle Model wäre nicht mehr so zeitgemäß, allerdings sei ein Halo-Playermodel fürs RP unpassend.

Das zweite vorgeschlagene Model, sei 'zu wenig' für die L5. Sie würden mehr aussehen wie 'Juggernaut' Models.

Positiv wurde erwähnt, dass das Halo-Model eine Weibliche Form habe, welches ein Vorteil sei. Auch außerhalb davon, hätte das Model sehr viel Anpassungsmöglichkeiten.

Als Kritik wurde angemerkt, dass die Modelchanges nicht in Einklang mit der Einheitsleitung vorgeschlagen wurden.

Das Vorgeschlagene Unity Model in den Kommentaren, würde mehr wie ein passendes SCP-173 Model aussehen.

Es sei das Model dass zumindest am nächsten an SCP-173 rankommen würde, auch wenn das Team nicht wirklich überzeugt ist. Es würde aussehen wie ein geschmolzener Mannequin.

<https://strawpoll.com/polls/eJnvv0NzMnv/results>

Der Vorschlag wurde vom Team abgelehnt.

--

Map Change Vorschlag | Dalé

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5886-map-change-vorschlag-dal%C3%A9/>

Vorgeschlagene Maps:

SCP Site-65 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1788306202>

SCP Zone Tsade <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2263738446>

rp_scp_site19 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2604057093>

SCP Site-85 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2851560486> (ggf. edit)

SCP Site 05 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1628598632>

SCP Site 10 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2163851948>

RP Area 14 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2902063021>

Site-33 <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2695500167>

Weiter vorgeschlagen wird, dass wir eine wöchentliche Maprotation einfügen, bei der immer am Freitag von allen Spielern eine Stimme abgegeben werden kann, für die Map die dann ab der nächsten Woche auf dem Server bespielt wird.

Zur Rotation:

Wöchentlich könnte etwas kurz sein, man sollte überlegen ob man das ganze monatlich / 2 wöchig oder 3 wöchig macht.

Durch regelmäßige Mapchanges würden ggf. oft / fast immer die Events für den Mapchange ausfallen.

<https://strawpoll.com/polls/NMnQ5Vvodn6/results>

Es ist eine automatische monatliche Maprotation angenommen. Wir schauen wie wir das technisch an sinnvollsten lösen

<https://strawpoll.com/polls/7rnzmoqEDyO/results>

<https://strawpoll.com/polls/Qrgeb72pQZp/results>

<https://strawpoll.com/polls/jVyG8N94kn7/results>

SCP Zone Tsade wird die nächste Map auf dem Server werden.

NEUES SCP-173 Model :)

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5897-neues-scp-173-model/>

Simpel: Das aktuelle Model sei nicht mehr aktuell mit der aktuellen SCP lore.

Unser Model sei qualitativ hässlich. Die Kritik dass man beim neuen Model nicht weiß wo es hinguckt, könnte eher als Vorteil gesehen können.

Kritik kommt, dass das neue Model nicht Authentisch sei, es würde aussehen wie ein Fleischklops und nicht wie eine Stature.

Außerdem würde es nicht zu unseren anderen SCP Models passen.

<https://strawpoll.com/polls/e7ZJG9BoWy3/results>

<https://strawpoll.com/polls/xVg7jaJ8Qnr/results>

Das in den Kommentaren Vorgeschlagene Unity Model wurde angenommen.

How about Transparenz

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5867-how-about-transparenz/>

Das Thema wurde im Einklang vom Team in Feedback & Beschwerden Verschoben, und die Serverleitung wird da in kürze eine Antwort verfassen.

Neu Task

Themen

Attachments für den F4 Shop

Man sollte über den F4 Shop (/shop) permanent Attachments freischalten können.

<https://strawpoll.com/polls/xVg7jaJ5znr/results>

Wurde vom Team angenommen

Neues Funksystem

Das werden wir irgendwie machen joa

Talkmodes wieder einfügen

Vorbehalten sie sollten funktionieren, werden wir sie wieder einbauen.

Wir wollen wieder Zeit-Ränge einfügen.

Das Scoreboard soll dunkler werden.

Neues Phaseshift

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2816696506>

Er wird genau so wie unser aktueller nur mit animationen.