

Besprechung: Teambesprechung vom 19.03.23



Von C. Cail vor etwa 2 Stunden hinzugefügt

Anfangszeit: 19.03.2023 15:00 - 16:30 (GMT+01:00) Europe/Berlin

Ort/Raum: SCP Teambesprechungschannel Teamspeak

Eingeladen: Amy Amy; Atze Hannes; Baumeister S1las; C. Cail; Chaos Krone; Chaosmeister Chaos; Dale Dale; Darkness .; Doki Doki; Erzherzog Anderson; Heisenberger W; Horizon Arkus; Jan Muller; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Pascal TM; Sergeant Niner; Table Tim; Ze German Dummy MTF

Anwesend: Amy Amy; Atze Hannes; Baumeister S1las; C. Cail; Chaos Krone; Chaosmeister Chaos; Dale Dale; Darkness .; Doki Doki; Erzherzog Anderson; Horizon Arkus; Jan Muller; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Pascal TM; Sergeant Niner; Table Tim; Ze German Dummy MTF

AGENDA

PROTOKOLL

Protokoll

Teambesprechung Agenda für den 19.03.23

TB-Leitung hat Serverleiter Cail

Vorschläge

LVS als neue Fly-Base

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5726-hinzuf%C3%BCgung-von-lvs-vorschlag-zur-um%C3%A4nderung-der-flugzeug-base/>

Animationen sehen schön aus, Steuerung ist smooth, alles funktioniert.

<https://strawpoll.com/polls/kjn18aXELyQ/results>

Der Vorschlag wurde angenommen.

1 Teambesprechung Agenda für den 19.03.23

2 Vorschläge

2.1 LVS als neue Fly-Base

2.2 Polizeiuniformen

2.3 Feldarzt Model

2.4 Helix

3 Bewerbungen

3.1 Bewerbungen zum Ethik-Vorsitz von Heisenberger und Jibril

4 Themen

4.1 Neue Raidregeln wurden beschlossen:

4.2 Ethikkomitee Änderung:

Polizeiuniformen

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2933388060>

Pro Argumente: Hübsches Model, viel Anpassungsmöglichkeiten.

Kontra: Keine richtige POL Uniform, große Größe.

<https://strawpoll.com/polls/XmZRxJIPKnd/results>

Die Models wurden angenommen.

Feldarzt Model

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5702-vorschlag-feldarzt-model/>

<https://strawpoll.com/polls/40ZmqaAWmZa/results>

Die Models sind angenommen

Helix

Einige User wünschen sich, dass wir den Grundlegenden Spielmodus wechseln, von Helix zu DarkRP.

Dafür wurden folgende Gründe genannt:

1. massive einschränkung von skript und addon implementierung
2. aussehen und ui sei in keiner weise spieler oder neuling ansprechend
3. Das Charaktersystem sei mit dem Jobsystem komplett überflüssig geworden
4. Die Medkits funktionierten wohl einst besser
5. Laut Aussage sei es mit Models wohl einfach da diese wohl nicht angepasst werden müssen.
6. Keys wären entfernt da sie wohl nicht passend waren obwohl sie zum abschließen von türen waren was sehr RP passend ist
7. Die Performance wäre schlechter geworden

1.

Skripte sind in den meisten Fällen für Sandbox geschrieben, da beide Spielmodi auf Sandbox basieren, funktionieren etwa 99% aller Sandbox Skripte auch auf unserem Server out of the Box. Die restlichen sind solche, die die DarkRP API verwenden:

<https://darkrp.miraheze.org/wiki/Category:Functions>

Besonders stark davon betroffen sind F4 Menüs und Scoreboards, sowie UI Mods die mit der DarkRP Agenda arbeiten. Mehr zu den Themen in Punkt zwei.

Die einzigen beiden relevanten DarkRP calls die außerhalb relevant sein könnten, sind einmal

```
Player:getDarkRPVar(string var) und RPEXtraTeams[ply:Team()]
```

Das erste wird hauptsächlich benutzt um DarkRP Geld abzufragen und zu setzen, z.B. bei rewards für Quests etc. Um Skripte die deswegen inkompatibel sind, muss man die entsprechende Zeile lediglich durch `ply:GetCharacter:GetMoney()` ersetzen, und das Skript läuft.

Das zweite sind die Jobs.

DarkRP Jobs können z.B. folgendermaßen abgefragt werden:

```
local job = RPEXtraTeams[ply:Team()]
job.model[1] // Das erste Model aus dem Job
job.weapons // Ist die Tabelle mit den Waffen
job.max // wie viele Spieler in den Job können
```

in Helix sieht das folgendermaßen aus:

```
local job = ix.class.Get(ply:GetCharacter():GetClass())
job.models[1] // Das erste Model aus dem Job
job.weapons // Ist die Tabelle mit den Waffen
job.maxplayers // wie Viele Spieler in den Job können
```

es ist nun ein einfaches, einmal `RPEXtraTeams[ply:Team()]` durch

`ix.class.Get(ply:GetCharacter():GetClass())` zu ersetzen, und entsprechend `model` durch `models`, sowie `max` durch `maxplayers` zu ersetzen, falls das benutzt wird.

Dadurch werden 99% aller DarkRP relevanten Skripte auch in anderen Gamemodes mit gleicher Funktionalität benutzbar.

2

Das HUD sei nicht Gamemodegebunden, man könnte das HUD abändern und austauschen, ausbessern etc.

Das Team setzt sich damit ein wenig auseinander, auch mit möglicher Kritik von Usern gegenüber dem HUD etc.

Außerdem sollen Codes nicht mehr für D-Klassen im HUD ersichtlich sein.

Außerdem muss besser kommuniziert werden, dass es das alte und das neue Scoreboard gibt.

3

Niemand ist gezwungen das Charsystem zu benutzen, es ist möglich das Spiel mit nur einem Char zu spielen.

Man hat aber die Möglichkeit sich sachen wie `/name` beim Jobwechsel zu sparen und sich Namen zu "reservieren".

Allerdings ist das mit dem Geld etwas schwierig, da muss ggf. eine andere Lösung für Charakterübergreifendes Geld gefunden werden.

4

Das Team kann nicht nachvollziehen, wie der Punkt zustanden gekommen sei, die Medikits würden genau so funktionieren wie immer.

5

Models müssten lediglich in eine Zeile Code eingetragen werden, dafür kann man auch NPC Models und viele Ragdolls verwendet werden. Auch wenn das Team ab und an vergisst, ein Model sofort einzutragen, kann dies jederzeit geschehen.

6

Wir haben schlüssel mit denen man kaufbare Türen kaufen kann (hier muss ggf. mal drübergeschaut werden), und mit denen man gekaufte und zugewiesene Türen auf und abschließen kann.

7

Wie man am Event Server sieht, ist die Performance unter Helix merkbar besser.

--

Neu Task

Bewerbungen

Bewerbungen zum Ethik-Vorsitz von Heisenberger und Jibril

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5723-bewerbung-zum-chairman-des-ethikkomitees-heisenberger/>

<https://www.senseigaming.de/forum/index.php?thread/5713-bewerbung-zum-ethik-vorsitz-by-jibril-v-2/>

Heisenberger ist aktuell Vize-Vorsitz, macht seine Arbeit gut und hat sicherlich das Zeug dazu, aber er sei außerdem Zeta der FG und Vize-Vorsitz der Perso.

Wie er aber geschrieben hat, würde er den Perso-Vize bei annahme ablegen.

Jibril sei eine sehr kompetente Person und seine Pläne für die Ethik sein gut.

<https://strawpoll.com/polls/w4nWro5OlyA/results>

Heisenberger wurde mehrheitlich zum Vorsitz angenommen.

Themen

Neue Raidregeln wurden beschlossen:

Bitte werft einen entsprechenden Blick ins Regelwerk

Ethikkomitee Änderung:

https://docs.google.com/document/d/1xtQzM5JFtocURbJ_HrS4GR89L-TpCR8JadKmqH_Mb30/edit

<https://strawpoll.com/polls/NPgxEOAdMZ2/results>

Das Konzept wurde angenommen, die HP werden aber regulär gelassen (wegen Gleichstand)