

Besprechung: Teambesprechung vom 05.03.23



Von C. Cail vor 5 Monate hinzugefügt

Anfangszeit: 05.03.2023 15:00 - 16:30 (GMT+01:00) Europe/Berlin

Ort/Raum: SCP Teambesprechungskanal Teamspeak

Eingeladen: Adrian Doom; Amy Amy; Atze Hannes; Baumeister S1las; Bravo Bravo; C. Cail; Chaosmeister Chaos; Dale Dale; Darkness .; Doki Doki; EG Blade; Erzherzog Anderson; Horizon Arkus; Jan Muller; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Sergeant Niner; Stevenson .; Table Tim; Tobi WAE; Ze German Dummy MTF

Anwesend: Adrian Doom; Amy Amy; Atze Hannes; Baumeister S1las; Bravo Bravo; C. Cail; Chaosmeister Chaos; Dale Dale; Darkness .; Doki Doki; Erzherzog Anderson; Horizon Arkus; Jan Muller; kleingeierhalt kleingeierhalt; Löwebär Löwebär; Marzep [SG]; Melvin 71; Sergeant Niner; Stevenson .; Table Tim; Tobi WAE; Ze German Dummy MTF

AGENDA

PROTOKOLL

Protokoll

Teambesprechung Agenda für den 05.03.23

TB-Leitung hat Serverleiter Cail

Abgemeldet sind Chaoskrone und Heisenberger

Bei den Vorschlägen zuhören möchte Authentisch und N3verDark

Zusätzlich bei dem Thema GOI zuhören möchten BigMac, Kiohill, Luigi und Crisper

Vorschläge

Aktualisierter Amnesika sowie Mnestika Leitpfaden

OP N3verDark wird diesen Vorschlag dem Team erläutern.

<https://strawpoll.com/polls/61gDm9zkOZw>

Der Vorschlag ist angenommen

- 1 Teambesprechung Agenda für den 05.03.23
- 2 Vorschläge
 - 2.1 Aktualisierter Amnesika sowie Mnestika Leitpfaden
 - 2.2 mein proposal zur verbesserung des dk rp
- 3 Bewerbungen
 - 3.1 Teambewerbung vom Cookie
 - 3.2 Teambewerbung von PascalTM
 - 3.3 Bewerbung zum obersten Richter von Spielemeister
- 4 Themen
 - 4.1 GOIs / Chaos Insurgency
 - 4.2 Der COL wird sich den Vorwürfen von vor zwei Wochen stellen und dem Team alle Fragen beantworten
 - 
 - 4.4 Neue Autos
 - 4.5 Neue Props für die Chemiker
 - 4.6 Überarbeitung des Richter / ITD / Personalabteilungskonzept
 - 4.7 Altes FG Model in den Shop
 - 4.8 ESO wollen die alten Models zurück

mein proposal zur verbesserung des dk rp

OP macht folgende Vorschläge:

1. Eine bessere Schleuse mit Props aufbauen
2. Die Lootspots überarbeiten und das Crafting System dadurch sinnvoller machen
3. Mehr Sachen zum Looten: Healthkits, Armor (gibt es theoretisch durch crafts), munition, keycard lv3, stunstuck, granaten, weitere
4. Mehr Lootspots
5. Sinnvollere Lootspotprops (Eine Kiste in den Duschen ergibt keinen Sinn)
6. Die Ethik müsse mehr RP mit D-Klassen erlauben, was tests usw. angeht, aktuell würde die Ethik aktiv RP mit diesen verhindern.

Thema 1)

Es würde öfters gemacht werden, aber halt nie permanent. Es sollte eine geregelte Sache sein.

Zu Thema 2-5)

Man würde schnell direkte Waffen finden, anstatt direkt fertiges Zeugs.

Man sollte definitiv die Materialien erhöhen die man bekommt.

Wenn D-Klassen nicht dauernd nur stress machen würden und immer direkt rumschießen würden.

Zu Thema 6)

Die genannten Tests würden einfach nur D-Klassen opfern ohne da es einen Nutzen gäbe.

In Zukunft dürfen Tests ohne Zustimmung der Ethik passieren, allerdings kann diese im Nachhinein eine Untersuchung durchführen.

--

Neu Task

Bewerbungen

Teambewerbung vom Cookie

Der Bewerber konnte sich letzte Woche in der TB leider nicht dem Team vorstellen.

Er wird sich diese Woche dem Team vorstellen und es wird erneut über seine Bewerbung entschieden.

[Hier Abstimmen](#)

Der Bewerber wurde vom Team angenommen

Teambewerbung von PascalTM

[Hier Abstimmen](#)

Der Bewerber wurde vom Team aufgenommen

Bewerbung zum obersten Richter von Spielemeister

[Hier Abstimmen](#)

Kritik gibt es, dass der Bewerber in letzter Zeit (!) erst sehr wenig Spielzeit hat, auch wenn er eine lange Zeit sehr aktiv war.

Allerdings sei er eine neutrale Person die sich auskennen würde.

Als contrapunkt wurde gesagt, das Bedarf keine Eignung schaffen würde.

Ein Pluspunkt sei, dass er die Userschaft kennen würde.

Eine Idee wäre, den Bewerber stattdessen als normalen Richter aufzunehmen.

Allerdings würde kein so großer Bedarf an Richtern bestehen, dass wir auf "Teufel komm raus" einen Richter brauchen würden, nur um den Bewerber als "Trostpreis" anzunehmen.

Es wäre vorteilhaft einen weiteren Richter zu haben, nicht nur falls der einzige andere aktuelle Richter keine Zeit habe, sondern würde auch die Richter diversifizieren.

Der Bewerber wurde mit einer einfachen Mehrheit als normaler Richter angenommen.

<https://strawpoll.com/polls/e2narX2WwgB/results> -> (Stand 17:00, informelle Sichtung des Polls mit Stimmverhältnis 12 - 9 für den Bewerber)

Themen

GOIs / Chaos Insurgency

Es gibt dutzende Beschwerden gegen die aktuelle Spielweise der CI

Bei diesem Thema dürfen User in der TB dabei sein

[Vorschlag___Beschwerde_MTF___CI_Leitung.pdf](#)

(Themenstart um 17:05, viele Teammitglieder haben die TB bereits aus Zeitgründen verlassen)

Es sind verhältnismäßig sehr viele Leute in den GOIs, teilweise bis zu 1/4 des Servers sind oft in GOI Jobs, was den Server sehr zu einem "GOI-RP" Server machen würde und das RP in der Site würde vernachlässigt.

Weiter wird der Punkt von der COL Beschwerde wiederholt, dass die meisten hochrangigen MTF Offiziere fast nur GOI spielen würden, was dem Server aktiv schaden würde.

Der Server würde in letzter Zeit oft an einen Dark-RP Server erinnern.

Früher war die CI ein Eventjob, bei dem es funktioniert hat, aber seit die Leute regulär in den Job können, würde es dauernd OOC Diskussionen geben.

Weiter würden sich "beide Seiten" die ganze Zeit nur provozieren bis es in einem Schussgefecht endet, was das komplette RP auf dem Server zu nichts machen würde.

Weiter wäre es nachvollziehbar, wenn neue Mitglieder viel in den GOI Jobs spielen würden, allerdings sind die meisten Leute ausschließlich in den GOI Jobs.

Die GOIs würden keinen RP-gerechtfertigten Respekt gegenüber dem Personal der Site zeigen, und würden ununterbrochen mit Krieg drohen und provozieren.

Die Beschwerdeträger merken an, dass die CI Spieler einsichtig sind und sich für viele der Punkte entschuldigt hätten.

Einigen Spielern der CI auch außerhalb des Teams wurde PTS gewährt.

Luigi: Es sei normal, dass hitzige Situationen und kleine Gefechte entstehen würden, und in der letzten Zeit sei dies halt etwas öfters passiert.

In der Situation mit 'Blood' wäre der User halt sehr negativ gegenüber der CI gewesen, und hätte diese kontextlos als "trolljobs" bezeichnet.

Der User sieht ein, dass sich die CI etwas mehr zurück halten sollte und etwas übertrieben hätte. Er sieht auch ein, dass die in dem Dokument genannten Textscreens unnötig gewesen sein und sie sich in letzter Zeit zu übertrieben verhalten hätten.

Sie würden versuchen, dass die MTF Führung aufgesplittet würde, dass die Hälfte an CI Raids teilnimmt und die andere Hälfte MTF bleibe.

Es würden sich außerdem konkrete Regel gewünscht, wann geraided werden darf. Die CI hätte außerdem im RP kaum möglichkeiten, außer die ganze Zeit zu schießen und stress zu machen. Sein Interessenpunkt würde aktuell mehr auf der CI als auf der MTF liegen.

BigMac:

Zur MTF Geschichte:

Er und Kiohill würden sich nunmal mehr im Hintergrund in der MTF beteiligen.

Außerdem sei SiteRP aktuell sehr unattraktiv.

Kiohill:

Es sei in der MTF aktuell "einfach nur langweilig".

Es sein immer die selben SCP die breachen und es gäbe kaum abwechslungsung.

Er würde außerdem Leute die in der CI Scheiße bauen konsequent aus dem Job werfen.

Die Geiselnahmen sein erzwungen da es keine andere Möglichkeit gäbe, sinnvoll Geld zu machen.

Er würde sich wünschen wenn die CI Geld drucken kann.

<https://strawpoll.com/polls/YVyPmv533nN>

<https://strawpoll.com/polls/wAg3AQ43Ky8>

<https://strawpoll.com/polls/poy9WkvEpgJ>

<https://strawpoll.com/polls/PbZqRbG9lyN>

<https://strawpoll.com/polls/xVg7j1o8znr/results>

Die Regeln wann und wie oft GOIs raiden dürfen werden verschärft.

Vizeleitungen werden KEINE Leitungsposition (nach Regelwerk)

Die CI wird Geddrücker oder ähnliches bekommen.

GOI Slots werden auf 10 pro GOI begrenzt.

Der COL wird sich den Vorwürfen von vor zwei Wochen stellen und dem Team alle Fragen beantworten

Der COL habe 8 Teammitglieder in der MTF Besprechung geholt, keiner hätte ihm konkrete Kritik

nennen können.

Es würde es schwach finden, dass ihn einige Teammitglieder scheinbar anlügen würde was das Abstimmungsergebnis angeht.

Zum Punkt Vertternwirtschaft:

Der COL wüsste nicht, wer unfairerweise in einen Posten gekommen sein sollte.

Die Vorwürfe sein, dass die Führungsebene ausschließlich die Bubble vom COL sei und eben diese ihren Job nicht gut machen würden.

Der COL sei mit keinem von "denen" sehr gut, und keiner sei in einer "festgelegten Bubble". Er würde mit jedem reden und jeden der auf ihn zukommt gleich behandeln.

Es gäbe auch in der Vergangenheit Situationen wo er Personen, mit denen er mal nicht gut gewesen sei aber die er für kompetent hielt, in hohe Positionen gebracht wurden.

Zu dem einzelnen Offizieren (und deren Kompezent):

Osbron sei der kompetenteste, auch wenn er nicht sehr aktiv wäre. Seine Meinung wäre unabdingbar

BigMac habe das Konzept entwickelt und würde gute Arbeit darin machen. Er könnte gut Leute befehligen.

Luigi würde als Offizier keine scheiße bauen, und seine A1 und CI Chars hätten nichts mit der MTF zu tun. Dem COL würde kein konkreter Punkt einfallen, bei dem Luigi im MTF Offiziers Job sich falsch verhalten habe.

Es sein in der Vergangenheit niemals Leute auf den COL zugekommen, und er würde es sehr traurig finden dass es so viel Kritik gäbe, obwohl niemand reden möchte.

Es wäre schade dass sich die Leute einfach nur gegenseitig "anficken" würde.

Der COL stimmt dem Punkt mit der CI zu (keine MTF Führung mehr da wenn CI Raid)

Es wäre oft langweilig als MTF und wenn dann die Meldung "CI Raid" kommen würde, dann wäre es ein selbstgänger an diesem als CI mitzunehmen.

Lösungen dafür sein sehr schwierig umzusetzen, da es ggf. eine Regel brauchen würde das man nicht MTF und CI sein dürfe, was sehr kritisch wäre.

Der Vorwurf ist allerdings, dass es eben genau bei solchen CI Raid wichtig wäre, dass es hochrangige MTF Spieler gäbe, die die anderen MTF leiten und befehligen würden.

Teilweise müssten bei CI Raid Privates die Leitung übernehmen, weil sie die hochrangigsten Spieler im Job wären.

Der COL möchte in Zukunft nicht mehr bei CI Raids dabei sein sondern dann die Führung in der MTF übernehmen, er gibt dem Beschwerdepunkt recht.

Zum Vorwurf dass der COL als gleichzeitige MTF Einheitsleitung nicht objektiv sein würde

gegenüber anderer Einheiten:

Der COL sagt es sei egal, ob er eine Einheitsleitung habe oder nicht. er würde bei Beschwerden teilweise gegen Leute aus seiner eigenen Einheit handeln und würde Fair handeln.

Die MTF Spieler sein mit seinen entscheidungen zufriedenen, und es gäbe keine konkreten Kontrapunkte zu dieser Situation

Zur Behandlung der Unteroffiziere:

Es gäbe nur etwa 5 aktive Unteroffiziere, die anderen sein inaktiv. Der Beschwerdepunkt konnte vom Team nicht weiter spezifiziert werden.

Zum Thema mit der Ratssitzung:

Der COL sei lediglich Müde gewesen, er würde solche Besprechungen ernst nehmen.

Der COL wirke sehr passiv-Agressiv in diesem Gespräch, was der COL auch bestätigt, und diese Art sei eine die als Einheitsleitung nicht vertretbar sei.

Sein Auftreten würde ihn als Einheitsleitung disqualifizieren.

Außerdem sei der COL sehr sturr und würde aggressiv handeln, wenn man ihn direkt mit solchen Vorwürfen konfrontieren würde.

Weiter sei das Problem, dass viele der Meinung sind, dass die Offiziere in den Augen der anderen sehr schlecht in ihren Job sein.

Es wäre zwar nachvollziehbar wenn der COL sauer wäre, wenn leute gegen ihn stimmen ohne was dazu zu sagen, aber die, die Beschwerden hätten, würden diese auch äußern.

Es sei außerdem "frech" von COL, zu sagen er würde als als ungerechtfertigt bezeichnen, wenn Leute gegen ihn stimmen die keine eigenen Punkte hätten.

Der COL kritisiert, dass einige Teammitglieder zu faul sein, sich mit den Punkten auseinanderzusetzen, das Team kritisiert, dass der COL die Kritik nicht verstehen würde.

<https://strawpoll.com/polls/e6Z28AjoEnN/results>

Der Aktuelle COL wird mit absoluter mehrheit nicht behalten

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

Neue Autos

Amber möchte neue / weitere Autos vorschlagen

Cooler HMMWV -> <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=530522762>

Neue Props für die Chemiker

Amber möchte neue Props für den Server Vorschlagen

nehmen wir -> <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=436256590>

Überarbeitung des Richter / ITD / Personalabteilungskonzept

Das Gericht braucht eine niedergeschriebene Rechtsgrundlage für ein lückenloses handeln

Wir verschieben das Thema einstimmig auf die nächste TB

Altes FG Model in den Shop

Es sei ein schönes Model aber würde die komplette Einheit und Kleiderordnung zerstören.
Das Problem sei, dass man damit dann jedes Rangabzeichen tragen kann.

Gegenargument sei, dass Leute die sich das leisten könnten, nicht neu wären, und wann sie im RP verwarnen könnte, wenn sie falsche abzeichen tragen.

<https://strawpoll.com/polls/e7ZJGaelly3/results>

Wurde mit einfacher Mehrheit durch Timeout angenommen

ESO wollen die alten Models zurück

sie bekommen zusätzlich ihr altes Model zurück

ANHÄNGE



Vorschlag___Beschwerde_MTF___CI_Leitung.pdf

vor 4 Stunden 

Historie



Von **C. Cail** vor etwa 4 Stunden aktualisiert

#1

- Titel von *TB Template in Teambesprechung vom 05.03.23* geändert
- Anfangszeit von 24.12.2035 in 05.03.2023 geändert